実施者:海洋教育推進協議会 (担当:磯村)

連絡先:080-8706-2280 (まなび島携帯)

テーマ	□ 海に親しむ	□海を知る	□ 海を守る	□ 海を利用する
学習の ねらい	・ゲームを通して、与論の「課題」を知る。 ・ゲームを通して、与論の「課題」を解決する「アイディア」を考える。 ・授業を通し、自分の「好き・得意、興味・関心」を見つける機会とする。			
身に	□情報収集・判断	□ 対話	□問題解決	□ 持続的利用
付けたい 資質・能力	□感動	□関係	□ 主体	□継続
実施に ついて	対象:中学 1 年生	時期:3学期	場所:教室	時間:100分
内容	与論島カードゲーム①授業内容・目的について説明(5分) …教諭②今日の流れについて(5分) …実施者③分野グループごと別れて座る④ゲームの作成(80分:30/30/20分) …実施者1、課題STORYシートを作成する2、課題カードを描く3、アイテムカードを描く- 休憩10分 -⑤まとめ、振り返り(10分) …担当教諭			
備品	学校:分野ごとにグループ分け、ワークシート、講師謝金、Chromebook、プロジェクター(モニター)、色マジック 講師:進行スライド、ワークシート、ゲームサンプル、作成用の新品のカード、色マジック			
その他	※次年度以降の1年生に作成したゲームを体験してもらう			