

「カードゲーム」・「アイデアを実践へ繋げよう」_50分

実施者：海洋教育推進協議会（担当：磯村）

連絡先：080-8706-2280（まなび島携帯）

テーマ	<input type="checkbox"/> 海に親しむ	<input type="checkbox"/> 海を知る	<input type="checkbox"/> 海を守る	<input type="checkbox"/> 海を利用する
学習のねらい	<ul style="list-style-type: none"> ・ゲームを通して、与論の「課題」を知る。 ・ゲームを通して、与論の「課題」を解決する「アイデア」を考える。 ・授業を通し、自分の「好き・得意、興味・関心」を見つける機会とする。 			
身に付けたい 資質・能力	<input type="checkbox"/> 情報収集・判断	<input type="checkbox"/> 対話	<input type="checkbox"/> 問題解決	<input type="checkbox"/> 持続的利用
	<input type="checkbox"/> 感動	<input type="checkbox"/> 関係	<input type="checkbox"/> 主体	<input type="checkbox"/> 継続
実施について	対象：中学1年生	時期：1学期	場所：体育館	時間：50分
内容	<p>与論島課題解決カードゲームをしよう</p> <p>①授業内容・目的について説明（5分）…教諭</p> <p>②紹介、ゲームの説明（10分）…実施者</p> <p>③ゲーム実施（25分）…実施者</p> <p>※事前に決められた9～10名程度のグループ（6グループ）</p> <p>④振り返り（10分）…実施者</p> <ul style="list-style-type: none"> ・与論の「課題」を知ることはできたか ・「課題」を解決する「アイデア」を考えることはできたか。 ・自分の「好き・得意、興味・関心」を見つけることができたか。 <p>⑥終わりの挨拶・・・教諭</p>			
備品	<p>学校：事前のチーム分け、プロジェクター（HDMIコード）、マイク</p> <p>事務局：カードゲーム×6セット、説明用スライド、採点シート・ジャッジシート</p>			
その他				